|  |
| --- |
|  |
| Der erste Auftrag |
| Ein 10W30-Abenteuer |

|  |
| --- |
| Kristian Hermsdorf  17.11.2009 |

# Einleitung

Gruppe durch das Schicksal zusammengeschlossen, kehren von einem Abenteuer wieder, suchen Kneipe auf.

## Die noble Tag

In der Gasse vor dem Wirtshaus wird junge Frau von zwei Unholden belästigt.

Diablo Tiles

Als Belohnung für ihre Rettung, gibt Kaufmann Auftag:

Bruder wohnt dort, Dorf wird nachts vom bösen überfallen, 2 Tagesmärsche nach O

## Die Reise nach Finsterbruch

Unterwegs Überfälle von Banditen;

1x Ohne Bogen  
1x in der Nacht  
1x mit Bogen

## Rettung von Finsterbruch

Dorfvorsteher freut sich über Hilfsangebot, gibt Heiltränke, Fackeln, Waffe? Aus.

Aufträge:

* 3 Heilige Artefakte wiederbringen, je 50 LP
* Ohr des Anführers 100LP

## Der Dungeon

Pro Lvl 1 Artefakt in verschlossener Schatztruhe.

Mine-Tiles

* Level1: Skelette/Goblins
* Level2: Goblins/Nachtgoblins
* Level3: Nachtgoblins/Orks
* Level4: Nachtgoblin-Bogenschütze/Schamane/Spinenreiter
* Level5: Gargboss

# Monster

## Ratten

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ratte, Tier (120LP)** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 5 | **Lernpunkte** | **12** |  |
| **Biss** 5, 1 Aktion |  |  | | | **3** | **Aktionen** | **1** |  |
|  |  |  | | | KO | 3 | **HP** | **20** |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | SN | 3 | **SF-Stich** | **5** |  |
|  |  |  | | | **1** | **SF-Hieb** | **2** |  |
|  |  |  | | | GE | 5 | **SF-Schnitt** | **3** |  |
|  |  |  | | | **5** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  |  | | | WI | 2 |  |  |  |
|  |  |  | | | **2** |  |  |  |
|  |  |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** | **AW** | **5** |  |
|  |  |  | | | AP | 1 | **VW** | **5** |  |
|  |  |  | | | **1** | **BSP** | **5** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Oberratte, Tier (200LP)** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 5 | **Lernpunkte** | **20** |  |
| **Biss 10, 1 Aktion** | |  | | | **3** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  |  | | | KO | 3 | **HP** | **25** |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | SN | 5 | **SF-Stich** | **10** |  |
|  |  |  | | | **1** | **SF-Hieb** | **4** |  |
|  |  |  | | | GE | 5 | **SF-Schnitt** | **6** |  |
| Bodybuilding 3 |  |  | | | **5** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  |  | | | WI | 2 |  |  |  |
|  |  |  | | | **2** |  |  |  |
|  |  |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** | **AW** | **10** |  |
|  |  |  | | | AP | 1 | **VW** | **5** |  |
|  |  |  | | | **1** | **BSP** | **10** |  |

## Kneipenschläger

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Raufbold, Mensch (200LP)** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 5 | **Lernpunkte** | **20** |  |
| **Waffenlos** 7, 1 Aktion | | Lederhemd (3,1,3,0) 2 <ST> | | | **3** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  | Lederhose (3,1,3,0) 2 <KO> | | | KO | 5 | **HP** | **31** |  |
|  |  | Lederschuhe(3,1,3,0) 2 <SN> | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | SN | 5 | **SF-Stich** | **12** |  |
|  |  |  | | | **1** | **SF-Hieb** | **6** |  |
|  |  |  | | | GE | 7 | **SF-Schnitt** | **12** |  |
| Bodybuilding 3 |  |  | | | **5** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  |  | | | WI | 2 |  |  |  |
|  |  |  | | | **2** |  |  |  |
|  |  |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** | **AW** | **7** |  |
|  |  |  | | | AP | 1 | **VW** | **5** |  |
|  |  |  | | | **1** | **BSP** | **5** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Raufbold-Chef, Mensch (300LP)** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 5 | **Lernpunkte** | **30** |  |
| **Messerkampf** 10, 1 Aktion | | Gutes Lederhemd (4,1,4,0) 1 <ST> | | | **4** | **Aktionen** | **4** |  |
|  |  | Lederhose (3,1,3,0) 2 <KO> | | | KO | 5 | **HP** | **35** |  |
|  |  | Lederschuhe(3,1,3,0) 2 <SN> | | | **3** |  |  |  |
|  |  |  | | | SN | 10 | **SF-Stich** | **13** |  |
|  |  |  | | | **3** | **SF-Hieb** | **6** |  |
|  |  |  | | | GE | 6 | **SF-Schnitt** | **13** |  |
| Bodybuilding 5 |  |  | | | **6** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  | Schweres Eisen-Messer (SP: 8, Aktionen: 1) | | | WI | 2 |  |  |  |
| 1 x Angriffskombination II | |  | | | **2** |  |  |  |
|  |  |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** |  |  |  |
|  |  |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  |  |  | | | **1** | **AW** | **10** |  |
|  |  |  | | | AP | 1 | **VW** | **9** |  |
|  |  |  | | | **1** | **BSP** | **11** |  |

## Wegelagerer

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wegelagerer, Mensch (340LP), Speerkämpfer** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 10 | **Lernpunkte** | **35** |  |
| **Stabkampf** 10 |  | Lederrüstung (5,3,4,0) 4 <ST>, 2 <KO> | | | **4** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  | Lederhose (3,1,3,0) 2 <KO> | | | KO | 5 | **HP** | **45** |  |
|  |  | Lederschuhe(3,1,3,0) 2 <SN> | | | **1** |  |  |  |
|  |  | Lederkappe (3,1,3,0) 2 <WA> | | | SN | 5 | **SF-Stich** | **19** |  |
|  |  |  | | | **3** | **SF-Hieb** | **8** |  |
|  |  |  | | | GE | 4 | **SF-Schnitt** | **18** |  |
| Bodybuilding 5 |  |  | | | **1** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  | Speer (SP: 12,3<GE> 2 <ST>), Benutzung: 2<Aktionen>, | | | WI | 2 |  |  |  |
| 1 x Offensiver Stand 1 | | 2 <ST> | | | **2** |  |  |  |
| 1 x Betäubungsschlag I | |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  | |  | | | **1** |  |  |  |
|  | |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  | |  | | | **1** | **AW** | **10** |  |
|  | |  | | | AP | 1 | **VW** | **12** |  |
|  | |  | | | **1** | **BSP** | **22** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wegelagerer, Mensch (445LP), Schwertkämpfer** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 8 | **Lernpunkte** | **50** |  |
| **Schwert** 10 |  | Lederrüstung (5,3,4,0) 4 <ST>, 2 <KO> | | | **5** | **Aktionen** | **2** |  |
| **Schildverteidigung** 10 | | Lederhose (3,1,3,0) 2 <KO> | | | KO | 5 | **HP** | **41** |  |
|  |  | Lederschuhe(3,1,3,0) 2 <SN> | | | **1** |  |  |  |
|  |  | Lederkappe (3,1,3,0) 2 <WA> | | | SN | 5 | **SF-Stich** | **27** |  |
|  |  |  | | | **3** | **SF-Hieb** | **15** |  |
|  |  |  | | | GE | 10 | **SF-Schnitt** | **28** |  |
| Bodybuilding 5 |  |  | | | **5** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  | Gutes Schwert (SP: 10, 3 <GE>), Benutzung: 2<Aktionen>, | | | WI | 2 |  |  |  |
| 1 x Offensiver Stand 1 | | 2 <GE> | | | **2** |  |  |  |
| 1 x Betäubungsschlag I | |  | | | CH | 1 |  |  |  |
|  | | Rundschild (5,4,7,0) 2<GE>, 1<ST> | | | **1** |  |  |  |
|  | |  | | | WA | 1 |  |  |  |
|  | |  | | | **1** | **AW** | **10** |  |
|  | |  | | | AP | 1 | **VW** | **10** |  |
|  | |  | | | **1** | **BSP** | **20** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wegelagerer Schütze, Mensch (470LP)** | | | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST | 8 | **Lernpunkte** | **50** |  |
| **Bogen** 11, RW6 |  | Lederrüstung (5,3,4,0) 4 <ST>, 2 <KO> | | | **2** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  | Lederhose (3,1,3,0) 2 <KO> | | | KO | 5 | **HP** | **41** |  |
|  |  | Lederschuhe(3,1,3,0) 2 <SN> | | | **0** |  |  |  |
|  |  | Lederkappe (3,1,3,0) 2 <WA> | | | SN | 5 | **SF-Stich** | **19** |  |
|  |  |  | | | **3** | **SF-Hieb** | **8** |  |
|  |  |  | | | GE | 4 | **SF-Schnitt** | **18** |  |
| Bodybuilding 5 |  |  | | | **2** | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  | Eisen-Langbogen (SP:16, 2 <GE> 2 <ST>) | | | WI | 2 |  |  |  |
| 3 x Schütze I | | Benutzung: 2<Aktionen>, 2 <WA> | | | **2** |  |  |  |
| AW+1, VW-2 | | Normale Pfeile | | | CH | 1 |  |  |  |
|  | |  | | | **1** |  |  |  |
| 1 x Doppelpfeil I | |  | | | WA | 11 |  |  |  |
| +W, AW-7 | |  | | | **8** | **AW** | **11** |  |
|  | |  | | | AP | 1 | **VW** | **7** |  |
|  | |  | | | **1** | **BSP** | **24** |  |

## Skelette

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Skelett (Schwert) (760LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Eisen-Langschwert (SP 12) | ST | 8 | **Lernpunkte** | **80** |  |
| Schwertkampf 10 | | 3 <GE>, 2 <Aktionen> | **7** | **Aktionen** | **3** |  |
| Schildparade 10 | |  | KO | 8 | **HP** | **40** |  |
|  | | Großer Rundschild | **5** |  |  |  |
|  |  | (7,6,9,0) | SN | 10 | **SF-Stich** | **12** |  |
|  | |  | **1** | **SF-Hieb** | **11** |  |
| Magische Resistenz 6 | |  | GE | 10 | **SF-Schnitt** | **14** |  |
| Magischer Widerstand 6 | |  | **2** | **SF-Magisch** | **12** |  |
| Styles |  |  | WI | 6 |  |  |  |
| 2 x Offensiver Stand II | |  |  |  |  |  |
| +4AW, -4VW | |  | CH | 2 |  |  |  |
|  | |  |  |  |  |  |
| 3 x Rückendeckung II | |  | WA | 2 |  |  |  |
| +4AW, +6VW | |  |  | **AW** | **10** |  |
|  | |  | AP | 6 | **VW** | **10** |  |
|  | |  |  | **BSP** | **23** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Skelett-Krieger (Bastartschwert) (920LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Stahl-Bastartschwert (SP 18) | ST | 10 | **Lernpunkte** | **100** |  |
| Schwertkampf 14 | | 3 <GE>, **3** <Aktionen>, **2AW** | **7** | **Aktionen** | **3** |  |
| Schildparade 14 | |  | KO | 10 | **HP** | **40** |  |
|  | | Großer Stahl-Rundschild | **5** |  |  |  |
|  |  | (9,8,12,0) | SN | 10 | **SF-Stich** | **16** |  |
|  | |  | **1** | **SF-Hieb** | **15** |  |
| Magische Resistenz 6 | |  | GE | 14 | **SF-Schnitt** | **17** |  |
| Magischer Widerstand 6 | |  | **2** | **SF-Magisch** | **12** |  |
| Styles |  |  | WI | 6 |  |  |  |
| 2 x Offensiver Stand II | |  |  |  |  |  |
| +4AW, -4VW | |  | CH | 2 |  |  |  |
|  | |  |  |  |  |  |
| 3 x Rückendeckung II | |  | WA | 2 |  |  |  |
| +4AW, +6VW | |  |  | **AW** | **12** |  |
|  | |  | AP | 6 | **VW** | **14** |  |
|  | |  |  | **BSP** | **36** |  |

## Nachtgoblins

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nachtgoblin (Speerträger) (960LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Guter Stahlspeer (SP 24) | ST | 12 | **Lernpunkte** | **100** |  |
| Speerkampf 12 | | 2 <GE>, 1 <ST>, 2 <Aktionen> | **7** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  |  | KO | 8 | **HP** | **48** |  |
| 6xHandauflegen 10 | | Goblinrobe (3,2,3,5) | **5** |  |  |  |
|  |  | 4<ST> 3<KO> 1<SN> | SN | 5 | **SF-Stich** | **12** |  |
| 3xMag Geschoss 10 | |  | **1** | **SF-Hieb** | **7** |  |
| RW6, SP 10 |  | Lederstiefel (4,2,4,0) | GE | 4 | **SF-Schnitt** | **12** |  |
| Mag Wiederstand 6 | | 3<SN> | **2** | **SF-Magisch** | **14** |  |
| Styles |  |  | WI | 6 |  |  |  |
| 2 x Offensiver Stand II | | Lederhose (3,1,3,0) |  |  |  |  |
| +4AW, -4VW | | 2<KO> | CH | 10 |  |  |  |
| 2 x Wuchtiger Schlag II  150% Schaden | |  |  |  |  |  |
|  | |  | WA | 10 |  |  |  |
|  | |  |  | **AW** | **12** |  |
|  | |  | AP | 6 | **VW** | **14** |  |
|  | |  |  | **BSP** | **36** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nachtgoblin (Schütze) (1000LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Guter Kompositbogen (SP 21) | ST | 10 | **Lernpunkte** | **120** |  |
| Bogen 14 | | 3 <GE>, 2 <ST>, 2 <Aktionen> | **4** | **Aktionen** | **2** |  |
|  |  |  | KO | 5 | **HP** | **48** |  |
|  | | Goblinrobe (3,2,3,5) | **5** |  |  |  |
|  |  | 4<ST> 3<KO> 1<SN> | SN | 5 | **SF-Stich** | **27** |  |
|  | |  | **1** | **SF-Hieb** | **22** |  |
| Ausweichen 14 |  | Lederstiefel (4,2,4,0) | GE | 6 | **SF-Schnitt** | **27** |  |
| Mag Wiederstand 4 | | 3<SN> | **3** | **SF-Magisch** | **28** |  |
| Styles |  |  | WI | 4 |  |  |  |
| 3xSchütze II | | Lederhose (3,1,3,0) |  |  |  |  |
| AW+2, VW-4 | | 2<KO> | CH | 4 |  |  |  |
| 1xDoppelpfeil II | |  |  |  |  |  |
| AW-6 | |  | WA | 14 |  |  |  |
|  | |  | **11** | **AW** | **14** |  |
|  | |  | AP | 6 | **VW** | **10** |  |
| Schildzauber 14 | |  | **3** | **BSP** | **31** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nachtgoblin, Schamane (950LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Goblin-Zauberstab | ST | 6 | **Lernpunkte** | **100** |  |
| Heilung X, 4F, 20HP | |  | **0** | **Aktionen** | **2** |  |
| Lebensentzug X, 4F, 10SP | |  | KO | 5 | **HP** | **27** |  |
|  |  | Goblinrobe (3,2,3,5) | **0** |  |  |  |
|  |  | 4<ST> 3<KO> 1<SN> | SN | 5 | **SF-Stich** | **8** |  |
| Ausweichen 10 |  |  | **1** | **SF-Hieb** | **7** |  |
|  |  | Lederstiefel (4,2,4,0) | GE | 4 | **SF-Schnitt** | **8** |  |
| Mag Wiederstand 4 | | 3<SN> | **4** | **SF-Magisch** | **14** |  |
| Styles |  |  | WI | 4 |  |  |  |
| 1 x Arkane Überladung II | | Lederhose (3,1,3,0) | **4** |  |  |  |
| +1W | | 2<KO> | CH | 10 |  |  |  |
| 2 x Flächenzauber II | |  | **4** |  |  |  |
|  | |  | WA | 10 |  |  |  |
|  | |  | **10** | **AW** | **-** |  |
|  | |  | AP | 10 | **VW** | **10** |  |
| Strahlender Anführer 10, R2, **+3** | |  | **10** | **BSP** | **-** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nachtgoblin, Spinnenreiter (1450 LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Goblin-Hellebarde der Hast (SP20) | ST | 15 | **Lernpunkte** | **180** |  |
| **Stabkampf** 15 | | **2W** | **0** | **Aktionen** | **5** |  |
|  | |  | KO | 10 | **HP** | **27** |  |
| **Spinnenbiss** 15 |  | Goblinrobe (3,2,3,5) | **0** |  |  |  |
| 2 Giftmarken, BSP 40Stich | | 4<ST> 3<KO> 1<SN> | SN | 10 | **SF-Stich** | **35** |  |
| **Gift Spucken 10,** |  |  | **1** | **SF-Hieb** | **25** |  |
| 1 Giftmarke, 2 Aktionen | | Lederstiefel (4,2,4,0) | GE | 4 | **SF-Schnitt** | **30** |  |
| Spinnenreflexe +2Aktionen | | 3<SN> | **4** | **SF-Magisch** | **14** |  |
| Styles |  |  | WI | 6 |  |  |  |
| **5 x Sturmagriff II** | | Lederhose (3,1,3,0) | **6** |  |  |  |
| +W, +50% Schaden, VW-6 | | 2<KO> | CH | 10 |  |  |  |
|  | |  | **4** |  |  |  |
| **Regeneration 10, R1, (5 HP)** | | Spinnenpanzer | WA | 10 |  |  |  |
| Magischer Wiederstand 6 | |  | **10** | **AW** | **15** |  |
| Ausweichen 10 | |  | AP | 10 | **VW** | **17** |  |
| Bedrohliche Figur 10, R2, **-3** | |  | **10** | **BSP** | **35** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nachtgoblin-Gargboss, (2000LP)** | | | | | | |  |
| Fertigkeiten |  | Stahl-Kriegssense der Kampfeskunst (SP 27) | ST | 15 | **Lernpunkte** | **250** |  |
| Stabkampf 15 | | 3 <ST>, 3 <Aktionen> |  | **Aktionen** | **4** |  |
| Magischer Wiederstand 10 | |  | KO | 15 | **HP** | **85** |  |
| Ausweichen 10 |  | Kettenhemd (10, 8, 12, 0) |  |  |  |  |
| Dickhäuter 10 |  | 6<ST> 4<KO> 2<SN> | SN | 15 | **SF-Stich** | **33** |  |
| Bodybuilder 10 |  |  |  | **SF-Hieb** | **24** |  |
| Rastlosigkeit 8 | | Lederstiefel aus genietetem Leder (8,3,8,0) | GE | 10 | **SF-Schnitt** | **38** |  |
| Magische Resistenz 10 | | 4<SN> |  | **SF-Magisch** | **25** |  |
| Styles |  |  | WI | 10 |  |  |  |
| 2 x Offensiver Stand II | | Eisen-Kettenhose (5,3,12,0) |  |  |  |  |
| +4AW, -4VW | | 5<KO> | CH | 10 |  |  |  |
| 2 x Letzter Hieb II | |  |  |  |  |  |
| +1W, 200% Schaden | |  | WA | 10 |  |  |  |
|  | | 3 x 20HP Heiltrank |  | **AW** | **16** |  |
|  | |  | AP | 10 | **VW** | **18** |  |
| 2 Lebensentzug 10 | | Einfacher Ring des Magischen Schutzes |  | **BSP** | **42** |  |

# Ausrüstung

## Thommy: Elf, Offensivzauberer

* Robe
* Zauberstab
* Stoffschuhe
* Heiltränke
* Silberring

## Matthias: Mensch, Axt, wenig Rüstung, Nordlandbarbar

* Lederhemd
* Gute Handaxt
* Lederschuhe
* Heiltränke

## Marco: Mensch, Stabkämpfer

* Lederhemd
* Guter Langstab
* Lederschuhe
* Heiltränke

## Mike: Ork, 2-Waffen-Kämpfer

* Lederhemd
* Handaxt
* Lederschuhe
* Heiltränke

## Micha: Mensch oder Elf, Schurke (Messerstecher?)

* Lederhemd
* (Gutes) Messer
* Lederschuhe
* Heiltränke

## Steffen:

* ??
* ??
* Lederschuhe
* Heiltränke