|  |
| --- |
|   |
| IV Die vier Elemente |
| Ein 10W30-Abenteuer |

|  |
| --- |
| Kristian Hermsdorf16.11.2010 |

# Einleitung

Wie konnte es soweit kommen? Wir schreiben das Jahr 2012

Vor einer Woche streiften wir durch die Berge auf der Jagd nach einem marodierenden Bergtroll. Wie blind oder besessen durchstreiften die Bergwelt und wussten am Abend nicht, welchen Weg wir genommen hatten, aber wir waren uns sicher, auf dem richtigen Weg zu sein.

Dann – vor drei Tagen (es muss wohl der 18. Dezember gewesen sein) – genau zur Mittagszeit verschwand plötzlich die Sonne – einfach so – von einem Augenblick auf den anderen….. Seit dem ist es Nacht. Und kalt. Und es wird immer kälter.

Die Jagd auf den Bergtroll haben wir abgebrochen. Jetzt versuchen wir nur noch aus diesen Bergen rauszukommen. Und plötzlich stehen wir vor diesen Toren. Riesige Pforten bis hoch in den Himmel.

# Milestones

## Hallen der Zeit betreten

* 4 „Wächter des Endes der Zeit“ bewachen eine Riesige Sanduhr.
* Gegenüber steht eine Statue eines Titanen (mit Titanen-Rune am Fuß)

1x pro Stunde fällt ein Sandkorn mit einem ohrenbeträubenden Krach… es sind nicht mehr viele Körner drin….
Wächter Rufen „Das Ende ist Nahe“ die Zeit ist aufgebraucht…

* Der, der die Sanduhr berührt hat eine Vision, von einem Riesen, der die Sanduhr rumdreht….

## Ersten vier Runen finden

Vier Türen gehen ab, auf jeder ist reliefartig eines der Elemente abgebildet.

* Element einbringen, dann öffnet sich die Tür
* Im Raum wird von einem entsprechendem Siegelwächter bewacht

## Siegel finden und brechen

Weiter nach unten, bis Titanenrune gefunden wird.

* Jedes Level wird von „Wächtern des Endes der Zeit“ bewacht.
* Manche Runen werden von Siegelwächtern bewacht

## Chro-Nos befreien

Nachdem Chro-Nos mittels seiner Rune aktiviert wurde, erwacht er, dreht die Sanduhr um und versteinert wieder…

# Monster

## Wächter des Endes der Zeit

|  |  |
| --- | --- |
| **Wächter des Endes der Zeit** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **60** |  |
| **Waffenfertigkeit 20** | Phasenschwert |  | **Aktionen** | **4** |  |
|  |  | 24,34GE, 1 Eismarke pro 20 NSP | KO |  | **HP** | **60** |  |
|  | Phasenhammer |  |  |  |  |
|  | 17, 4ST, 1 Eismarke pro 20 NSP | SN |  | **SF-Stich** | **40** |  |
|  | Phasenaxt |  | **SF-Hieb** | **40** |  |
| **Phaseshifter 16, 16% HEAL, 2 Akt** | 24, 2W,3 ST, 1 Eismarke pro 20 NSP | GE |  | **SF-Schnitt** | **40** |  |
|  | Phasenstab |  | **SF-Magisch** | **10** |  |
| Styles |  | 24, 2GE, 1ST, 1 Eismarke pro 20 NSP | WI |  |  |  |  |
|  |  | Phasendolch |  |  |  |  |
|  |  | 15, 2SN, 1 Eismarke pro 20 NSP | CH |  |  |  |  |
|  |  | Phasenhelm 6,8,10 3WA, 1ST |  |  |  |  |
| 3xRundumschlag 2 AW-4, VW-6,  | Phasenpanzer 6, 4, 8 4ST, 2KO | WA |  |  |  |  |
| 3 Gegner | Phasenhandschuh 4,3,6 23GE |  | **AW** | **20** |  |
|  |  | Phasenhose 4,3,6 4KO | AP |  | **VW** | **…** |  |
| 3xLetzter Hieb2 +W, SP\*2, VW-6 | Phasenschuhe 4,3,6 4SN |  | **BSP** | **Waffe+20** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fernkampf- Wächter des Endes der Zeit** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **60** |  |
| **Bogenkampf 20** | Phasenbogen |  | **Aktionen** | **4** |  |
|  |  | 24, RW 6, 3GE, 2ST, 1 Eismarke pro 20 NSP | KO |  | **HP** | **60** |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | SN |  | **SF-Stich** | **40** |  |
|  |  |  | **SF-Hieb** | **30** |  |
|  |  | GE |  | **SF-Schnitt** | **30** |  |
|  |  |  | **SF-Magisch** | **10** |  |
| Styles |  |  | WI |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | CH |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | Phasenpanzer 6, 4, 8 4ST, 2KO | WA |  |  |  |  |
|  | Phasenhandschuh 4,3,6 23GE |  | **AW** | **20** |  |
|  |  | Phasenhose 4,3,6 4KO | AP |  | **VW** | **16** |  |
|  | Phasenschuhe 4,3,6 4SN |  | **BSP** | **44** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Große Bestie** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **50** |  |
| **Biss 25, 2 Akt, BSP 25 Stich** |  |  | **Aktionen** | **6** |  |
| **Ausweichen 20** |  |  | KO |  | **HP** | **75** |  |
| **Mag. Verteidigu** | **15** |  |  |  |  |  |
|  |  |  | SN |  | **SF-Stich** | **15** |  |
|  |  |  |  | **SF-Hieb** | **15** |  |
| **Phaseshifter 20, 20% HEAL, 2 Akt** |  | GE |  | **SF-Schnitt** | **15** |  |
| **Phasenschrei 20,R3** |  |  | **SF-Magisch** | **15** |  |
| Styles |  |  | WI |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | CH |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | WA |  |  |  |  |
|  |  |  |  | **AW** | **25** |  |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **20** |  |
|  |  |  |  | **BSP** | **25** |  |

## Level 1 (4)

**earth** (**Wächter**)
**water** (**Wächter**)
**fire** (**Wächter**)
**air** (**Wächter**)

|  |  |
| --- | --- |
| **4xSiegel-Wächter (Elemente)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **40** |  |
| **Elemental-Angrif 25** | Erde 0/0/0/25 BSP 25 Hieb, 100HPLuft 25/25/25/0 BSP 25 Mag, 25HPFeuer 25/25/25/0 BSP 25 Mag, Feuermarke, 25HPWasser 25/25/25/0 BSP 0, W4 Eismarke, 25HP |  | **Aktionen** | **1** |
| **RW6, 4 Felder** | KO |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Ausweichen 10** | SN |  |  |  |
| **Mag Verteidigung 10** |  |  |  |
|  | GE |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **25** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **10** |
|  |  |  |  |  |

## Level 2 (3)

**alcohol** = fire + water (**Alcohol**)
**dust** = air + earth
**energy** = air + fire (**Wächter**)
**lava** = fire + earth
**steam** = air + water
**swamp** = earth + water

|  |  |
| --- | --- |
| **6xSiegel-Wächter (Energy)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **50** |  |
| **„Manablitz“ 15** | http://www.rameau.net/covers/irrwisch1987.jpg |  | **Aktionen** | **1** |
|  | KO |  | **HP** | **50** |
| **Ausweichen 10** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 10** | SN |  | **SF-Stich** | **10** |
|  |  | **SF-Hieb** | **10** |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **10** |
|  |  | **SF-Magisch** | **20** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **15** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **10** |
|  | Astrale Miniwächter |  | **BSP** | **15** |

|  |
| --- |
| **Alcohol** |
| 6 Flaschen reiner Alkohol. Pro Schluck 1 Alkoholmarke, 1 Giftmarke. 30 Schluck pro Flasche |
| Alkoholmarke: -2 auf alle Proben, +20% auf alle Wirkungen |

## Level 3 (2)

**ash** = fire + dust
**life** = swamp + energy (**Wächter**)
**plasma** = fire + energy (**Wächter**)
**stone** = lava + water
**storm** = air + energy
**vodka** = water + alcohol (**Vodka**)

|  |  |
| --- | --- |
| **6xSiegel-Wächter (Live)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **50** | Tot bei 40er phys o.50er mag. Treffer |
| **Auferstehung 20** | **Droppt 6x Saat des Lebens** |  | **Aktionen** | **2** |
|  | KO |  | **HP** | **10** |
| **Ausweichen 10** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 10** | SN |  | **SF-Stich** | **10** |
|  |  | **SF-Hieb** | **10** |
| **Lebensentzug 20** | GE |  | **SF-Schnitt** | **10** |
|  |  | **SF-Magisch** | **20** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **10** |
|  |  |  | **BSP** | **20** |

|  |  |
| --- | --- |
| **3xSiegel-Wächter (Plasma)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **60** |  |
| **Regeneration 25HP** |  |  | **Aktionen** | **2** |
|  | KO |  | **HP** | **25** |
| **Ausweichen 00** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 0** | SN |  | **SF-Stich** | **50** |
|  |  | **SF-Hieb** | **50** |
| **Manabrand 20** | GE |  | **SF-Schnitt** | **50** |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **00** |
|  |  |  | **BSP** | **40** |

|  |
| --- |
| **Vodka** |
| 6 Flaschen Vodka. Pro Schluck 1 Alkoholmarke. 30 Schluck pro Flasche |
| Alkoholmarke: -2 auf alle Proben, +20% auf alle Wirkungen, alle 5 Runden, eine ablegen |

## Level 4

**bacteria** = swamp + life (**Wächter**)
**egg** = life + stone
**ghost** = ash + life (**Wächter**)
**metal** = stone + fire (**Metal**)
**sand** = air + stone
**Unkraut (weeds)** = water + life

|  |  |
| --- | --- |
| **15xSiegel-Wächter (Bacteria)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **20** |  |
|  |  |  | **Aktionen** | **1** |
|  | KO |  | **HP** | **5** |
| **Ausweichen 20** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 0** | SN |  | **SF-Stich** | **0** |
|  |  | **SF-Hieb** | **0** |
| **Giftangriff 15, 1 Giftmarke** | GE |  | **SF-Schnitt** | **0** |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **15** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **00** |
|  |  |  | **BSP** | **0** |

|  |  |
| --- | --- |
| **3xSiegel-Wächter (Ghost)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **70** |  |
| **Mag Bariere 15**+W, 50%Shaden |  |  | **Aktionen** | **3** |
| **Geschoss aufhalten 15**+W, 50%Shaden | KO |  | **HP** | **30** |
| **Ausweichen 20** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 20** | SN |  | **SF-Stich** | **50** |
| **Lebensentzug 20**RW6 ,20SP->40HP |  | **SF-Hieb** | **20** |
| **Verfluchen 20** | GE |  | **SF-Schnitt** | **50** |
| RW7, 5 Fluchmarken |  | **SF-Magisch** | **10** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **20+** |
|  |  |  | **BSP** | **(20)** |

|  |
| --- |
| **Metal** |
| Mithrilaxt 2W, BSP32, 2<Aktion>, 2<ST> |
| Guter Edelstahl-Kopositbogen 1W, BSP 36, 2<Aktionen>, 3<GE>, 2<ST> |
| Guter Edelstahlstreitkolben 1W, BSP 32, 2<Aktionen>, 3<ST> |

## Level 5

**bird** = air + egg (**Wächter**)
**Lehm (clay)** = sand + swamp
**dinosaur** = earth + egg (W**ächter**)
**glass** = fire + sand
**Echse (lizard)** = egg + swamp (**Wächter**)
**moss** = weeds + swamp

|  |  |
| --- | --- |
| **5xSiegel-Wächter (Bird)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **30** |  |
|  |  |  | **Aktionen** | **4** |
|  | KO |  | **HP** | **25** |
| **Ausweichen 25** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 0** | SN |  | **SF-Stich** | **5** |
|  |  | **SF-Hieb** | **5** |
| **Beissen 15, 1Aktion** | GE |  | **SF-Schnitt** | **5** |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
| Angriffskombi 3 |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **15** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **25** |
|  |  |  | **BSP** | **15** |

|  |  |
| --- | --- |
| **1xSiegel-Wächter (Dino)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **150** |  |
| **Ausweichen 10** |  |  | **Aktionen** | **4** |
| **Magische Verteidigung 0** | KO |  | **HP** | **150** |
|  |  |  |  |
| **Beissen 25, 1Aktion** | SN |  | **SF-Stich** | **25** |
| **Bedrohliche Figur 3** |  | **SF-Hieb** | **25** |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **25** |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
| **Wuchtiger Schlag 3** |  |  |  |
| +75% SP, 30%Chance Rückwurf | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **25** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **10** |
|  |  |  | **BSP** | **40** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2xSiegel-Wächter (Echse)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **70** |  |
| **Ausweichen 10** |  |  | **Aktionen** | **2** |
| **Magische Verteidigung 0** | KO |  | **HP** | **70** |
|  |  |  |  |
| **Beissen 20, 1Aktion +** 3Giftmarken | SN |  | **SF-Stich** | **15** |
| **Bedrohliche Figur 3** |  | **SF-Hieb** | **15** |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **15** |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
| **Wuchtiger Schlag 3** |  |  |  |
| +75% SP, 30%Chance Rückwurf | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **20** |
|  |  |  | **BSP** | **30** |

## Level 6

**Bricks** = clay + fire
**dragon** = dinosaur + fire (**Wächter**)
**golem** = life + clay (**Wächter**)
**grass** = earth + moss
**phoenix** = fire + bird (**Wächter**)
**tree** = earth + seed

|  |  |
| --- | --- |
| **1xSiegel-Wächter (Drache)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **1000** |  |
| **Regeneration 50 HP** | **Feueratem 25:** RW8, SP40, 6 Feuermarken, Radius 1, 2Aktionen**Beissen 25**: RW2, SP30Stich, 1 Aktion |  | **Aktionen** | **5** |  |
| **Ausweichen 10** | KO |  | **HP** | **600** |  |
| **Mag Wiederstand 25** |  |  |  |  |
| **Geschoss aufhalten,**  | SN |  | **SF-Stich** | **50** |  |
| **Mag Beriere 20** |  | **SF-Hieb** | **50** |  |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **50** |  |
|  |  | **SF-Magisch** | **50** |  |
| Styles |  | WI |  |  |  |  |
| Strahlend, bedrohl 4 |  |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |  |
|  |  | **AW** | **25** |  |
|  |  | AP |  | **VW** | **25** |  |
|  | Org. Fleischbergsangriff 2Aktionen, Hieb |  | **BSP** | **50** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **1xSiegel-Wächter (Golem)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **400** |  |
| **Waffenlos 20, BSP 30** | http://img67.imageshack.us/img67/8042/riese02ty9.jpg |  | **Aktionen** | **3** |  |
|  | KO |  | **HP** | **400** |  |
|  |  |  |  |  |
|  | SN |  | **SF-Stich** | **0** |  |
|  |  | **SF-Hieb** | **0** |  |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **0** |  |
|  |  | **SF-Magisch** | **0** |  |
| Styles |  | WI |  |  |  |  |
| **RW2** |  |  |  |  |
| CH |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |  |
|  |  | AP |  | **VW** | **15** |  |
|  |  |  | **BSP** | **30** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **3xSiegel-Wächter (Phoenix)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **100** |  |
|  | Phoenix-Ashe-Phoenix: 100% Reg, 3Aktionen |  | **Aktionen** | **5** |
|  | KO |  | **HP** | **50** |
| **Ausweichen 25** |  |  |  |
| **Magische Verteidigung 20** | SN |  | **SF-Stich** | **10** |
|  |  | **SF-Hieb** | **10** |
| **Beissen 20, 1Aktion** | GE |  | **SF-Schnitt** | **10** |
|  |  | **SF-Magisch** | **25** |
| Styles |  | WI |  |  |  |
| Angriffskombi 3 |  |  |  |
|  | CH |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |
|  |  | **AW** | **15** |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **25** |
|  |  |  | **BSP** | **25St** |

## Level 7

**coal** = fire + tree
**human** = golem + life (**Wächter**)
**tobacco** = fire + grass
**Baumhirte(treant)** = tree + life (**Wächter**)

|  |  |
| --- | --- |
| **4xSiegel-Wächter (Human)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **150** |  |
| **Angriff 20, 2AW, 2 Aktionen** | http://www.tubeyak.com/images/wallpapers/300/300SpartanSoldiersInPhalanxFormation.jpg |  | **Aktionen** | **4** |  |
| BSP 25 Schnitt | KO |  | **HP** | **50** |  |
|  |  |  |  |  |
| **Schildverteididgung 20** | SN |  | **SF-Stich** | **20** |  |
| +VW |  | **SF-Hieb** | **20** |  |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **20** |  |
|  |  | **SF-Magisch** | **20** |  |
| Styles |  | WI |  |  |  |  |
| **Partnerdeckung III** |  |  |  |  |
| ugedeckt AW-3, VW-3 | CH |  |  |  |  |
| Gedeckt: AW-3, +VW |  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |  |
| **Wuchtiger Schlag III** |  | **AW** | **20** |  |
| +75%Schaden, 30% Rückwurf |  | AP |  | **VW** | **3x20** |  |
|  |  | **BSP** | **25** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **1xSiegel-Wächter (Baumhirte)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **600** |  |
| **Waffenlos 20,**  |  |  | **Aktionen** | **2** |  |
| BSP 50 | KO |  | **HP** | **600** |  |
|  |  |  |  |  |
|  | SN |  | **SF-Stich** | **20** |  |
|  |  | **SF-Hieb** | **20** |  |
|  | GE |  | **SF-Schnitt** | **20** |  |
|  |  | **SF-Magisch** | **10** |  |
| Styles |  | WI |  |  |  |  |
| **Rundumschlag mit RW2** |  |  |  |  |
| CH |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | WA |  |  |  |  |
|  |  | **AW** | **20** |  |
|  |  | AP |  | **VW** | **20** |  |
|  |  |  | **BSP** | **50** |  |

## Level 8

**blood** = dinosaur + human
**corpse** = human + poison, human + fire
**tools** = human + metal (**Ausrüstung**)
**wizard** = human + energy (**Wächter**)

|  |
| --- |
| **Tools** |
| Perfekter Kev-Lar Waffenrock des Elfen 12/30/13/0, 1<ST> |
| Perfekter Runenbestickte Samt-Robe des Magischen Schutzes, SF 5/3/5/25, 1<ST>, 1<GE> |
| Perfektes Mithril-Kettenhemd 30/24/45 3<ST>, 2<KO>, 1<SN> |
| Guter Kristalldolch 1W, BSP 27, 1<Aktion>, 2<SN> |
| Gutes Edelstahlbastartschwert 2W, BSP 45, 3<Aktionen>, 3<GE> |
| Drachenblut Zauberstab Wirkung +50% |

|  |  |
| --- | --- |
| **6xSiegel-Wächter (Wizard)** |  |
| Fertigkeiten |  | Items |  |  | ST |  | **Lernpunkte** | **150** |  |
| **Mag. Angriff 20** | **Eiswolke** |  | **Aktionen** | **5** |  |
|  | RW 8, SP 40, 5 Eismarken | KO |  | **HP** | **30** |  |
| **Magische Barriere 20** | **Feuerball** |  |  |  |  |
| +W, halber Schaden | RW 9, SP 40, 5 Feuermarken | SN |  | **SF-Stich** | **40** |  |
| **Geschoss aufhalten 20**+W, halber Schaden | **Manabrand** |  | **SF-Hieb** | **40** |  |
| RW 6, SP 40, springt weiter |
|  | **Astralfaust** | GE |  | **SF-Schnitt** | **40** |  |
| **Schild 20 + SF20** | RW 5, SP 40 Hieb, 5 Betäubungsarken |  | **SF-Magisch** | **50** |  |
| Styles |  | **Verfluchen** | WI |  |  |  |  |
| **3 x Flächenzauber III** | RW 7, 5 Fluchmarken |  |  |  |  |
| +3 | **Lebensentzug** | CH |  |  |  |  |
| **3x Arkane Überladung III** | RW 6, SP 20=40HP |  |  |  |  |
| +3W |  | WA |  |  |  |  |
|  |  |  | **AW** | **20** |  |
|  |  |  | AP |  | **VW** | **20** |  |
|  |  |  | **BSP** | **-** |  |

## Level 9

**Demigod** = energy + wizard

Ev nochmal Wächter

1 Kette der Eile als Belohnung

<http://jayisgames.com/archives/2010/06/doodle_god.php#walkthrough>

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Erde | Wasser | Feuer | Luft |  |  |
| Alkohol | Staub | Energie | Lava | Dampf | Sumpf |
| Plasma | Stein | Sturm | Vodka | Asche | Leben |
| Geist | Metall | Sand | Unkraut | Bakterie | Ei |
| Dinosaurier | Glas | Echse | Moos | Vogel | Lehm |
| Ziegel | Gras | Baum | Phoenix | Golem | Drache |
| Baumhirte | Tabak | Kohle | Mensch |  |  |
| Werkzeuge | Zauberer | Blut | Leiche |  |  |
| Halbgott |  |  |  |  |  |